

SASKAŅOTS

Rēzeknes valstspilsētas pašvaldības
Izglītības pārvaldes vadītājs

 A. Dreļings

01.01.2025.

Rēzeknē



APSTIPRINU

Rēzeknes Valsts 1.ģimnāzijas
direktors

 J. Poplavskis

01.01.2025.

Rēzeknē

Dizaina un tehnoloģiju olimpiādes Rēzeknes valstspilsētas vispārējās izglītības iestāžu 7.-9.klašu izglītojamajiem **NORISES KĀRTĪBA**

Olimpiādes mērķis un uzdevumi

Olimpiādes mērķis – veicināt izglītojamo lietpratību 3D tehnoloģijās, sekmēt radošuma un telpiskās domāšanas attīstību.

Olimpiādes uzdevumi –

- padziļināt izpratni par 3D tehnoloģiju nozīmi un to pielietojumu dažādās nozarēs;
- pilnveidot izglītojamo prasmes 3D modelēšanā;
- veicināt izglītojamo radošo spēju un telpiskās domāšanas attīstību.

Olimpiādes organizētāji

Rēzeknes Valsts 1.ģimnāzijas Tehnoloģiju mācību jomas dizaina un tehnoloģiju pedagogi sadarbībā ar Rēzeknes valstspilsētas pašvaldības Izglītības pārvaldi.

Olimpiādes norises vieta, laiks un dalībnieki

Olimpiādes norises vieta – Rēzeknes Valsts 1.ģimnāzija, Dzirnau iela 3a, Rēzekne

Olimpiādes norises laiks – 2025.gada 3.marts plkst.10:00 – 13:00

Olimpiādes dalībnieki – Rēzeknes valstspilsētas vispārējās izglītības iestāžu 7.-9.klašu izglītojamie. No katras izglītības iestādes var piedalīties ne vairāk kā 4 izglītojamie.

Olimpiādes darba uzdevums

Olimpiādes dalībnieki veic:

- teorētisku uzdevumu par 3D modelēšanu, 3D drukāšanu, to izmantošanas iespējām dažādās nozarēs,
- praktiskus uzdevumus 3D modelēšanas programmā *Tinkercad* atbilstoši nosacījumiem, veidojot 3D modeli,
- radošu uzdevumu (dalībnieki, kuri teorētisko un praktiskos uzdevumus būs izpildījuši ātrāk pirms noteiktā laika, varēs veikt papildus radošu uzdevumu ar iespēju saņemt papildpunktus).

Olimpiādes uzdevumu veikšanai izmantojamie resursi

Olimpiādes uzdevumu izpildei tiek izmantota organizatoru sagatavotā datortehnika. Katram olimpiādes dalībniekam jābūt iepriekš izveidotam *Google* kontam vai *Apple* kontam un jāzina sava konta parole. Līdzīgi jāņem rakstāmpiederumi.

Olimpiādes darbu vērtēšana

Olimpiādes dalībnieku sniegumu vērtē dizaina un tehnoloģiju skolotāju komisija. No katras izglītības iestādes vērtēšanas komisijā piedalās 1 dizaina un tehnoloģiju skolotājs. Darbam vērtēšanas komisijā pedagogu norīko izglītības iestādes vadītājs.

Olimpiādes uzdevumu vērtēšanas kritēriji:

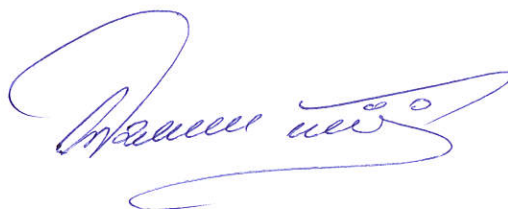
- uzdevumu izpildes apjoms,
- rasējumu atbilstība uzdevumam,
- rasējumu atbilstība izmēriem,
- detaļu savienojumu precizitāte.

Olimpiādes uzvarētāji saņems atzinības rakstus par sasniegumiem olimpiādē.

Pieteikšanās olimpiādei

Pieteikumu dalībai olimpiādē (*pielikums Nr. 1*) jāiesniedz elektroniski līdz **2025.gada 25.februārim**, rakstot uz e-pastu: velta.dzervinika@rta.lv. Pieteikumā jānorāda izglītības iestāde, olimpiādes dalībnieku vārds, uzvārds, klase un skolotājs, kurš piedalīsies vērtēšanas komisijas darbā.

Rēzeknes valstspilsētas
Tehnoloģiju mācību jomas koordinatore



V.Dzervinika

Izglītības iestādes nosaukums

PIETEIKUMS dalībai
dizaina un tehnoloģiju olimpiādē
Rēzeknes valstspilsētas vispārējās izglītības iestāžu
7.-9.klašu izglītojamajiem

N.p.k.	Izglītojamā vārds, uzvārds	Klase
1.		
2.		
3.		
4.		

Olimpiādes darbu vērtēšanā piedalīsies dizaina un tehnoloģiju skolotājs/a _____
Vārds, uzvārds

____. 02.2025.